

PROGRAMACIÓN MES DE OCTUBRE
NIVEL: PÁRVULOS
PROFESORA: PAULA CASTIBLANCO
VALOR DEL MES: IGUALDAD
PROYECTO: JUEGO, APRENDO Y ME DIVIERTO



Semana 1 (1 al 4 de octubre)

Pre matemáticas: Medir crayolas largo-corto, construyo el número 1 con pelotas, juego con botellas grueso-delgado.

Pre lenguaje: Aprendemos canción del cuento, armo rompecabezas de madera, cuento sobre el valor igualdad, realizo burbujas, juego de rol doctores.

Motricidad fina: Pintar con pinza, tumba la torre de vasos con una pelota.

Motricidad gruesa: Juego de posturas, baile con tela y ritmo.

Ciencias: Juego de profesiones bailarín, pintando mi bandera

Auto ayuda: Refuerzo cepillado de dientes, me pongo el delantal solo.

Semana 2 (7 al 11 de octubre)

SEMANA DE RECESO

Semana 3 (15 al 18 de octubre)

Día festivo (14 de octubre)

Pre matemáticas: Busco objetos grueso-delgado, inserto 2 pelotas en cada vaso, construyo una casa con bloques grandes.

Pre lenguaje: Cortometraje sobre el valor del mes igualdad, juego la lotería de emociones, canción del paseo de una hormiga, cuento del gato gabirol, juego de rol bomberos.

Motricidad fina: Extraer del agua animalitos con los dedos pulgar e índice, realizo esfera de papel.

Motricidad gruesa: Realizo yoga, mete las pelotas en bolsa de colores.

Ciencias: Juego de profesiones cantante, deportista.

Auto ayuda: Aplico palabras mágicas, identifico mis objetos personales.

Semana 4 (21 al 25 de octubre)

Pre matemáticas: Traspaso agua lleno-vacío, armo el número 3 con bloques, construyo dibujos con figuras geométricas.

Pre lenguaje: Juego adivina quién soy, vídeo sobre el valor del mes igualdad, aprendo nueva canción de saludo, realizo receta con mis amigos. Juego de rol estilista.

Motricidad fina: Realizo un instrumento musical, pintando con mi nariz.

Motricidad gruesa: Tumba las pelotas con spray de agua, pista de obstáculos.

Ciencias: Juego de profesiones cocinero, pintor.

Auto ayuda: Refuerzo objetos personales, como sin ensuciarme la ropa.

Semana 5 (28 al 31 de octubre)

Pre matemáticas: Armo torres alto-bajo, trazo el número 4 con un carro.

Pre lenguaje: Armo rompecabezas de cartón, cuento de la igualdad, canto juego de manos, juego de rol ingenieros.

Motricidad fina: Pintando con spray de colores, jugando con cascara de huevo.

Motricidad gruesa: Tumba las pelotas con una pelota en la cabeza.

Ciencias: Juego de roles profesor, policía.

Auto ayuda: Refuerzo poner el delantal solo, realizo mis cosas sin ayuda.

(31 de octubre celebración día de los niños)

ACTIVIDAD ESPECIAL

FECHA: 24 de octubre